

Очистка звука от шума в программе Аудасити (Audacity)

Всего 11 пунктов пошаговых иллюстраций.

Пункты действий: (алгоритм). Иллюстрации с пошаговым описанием.

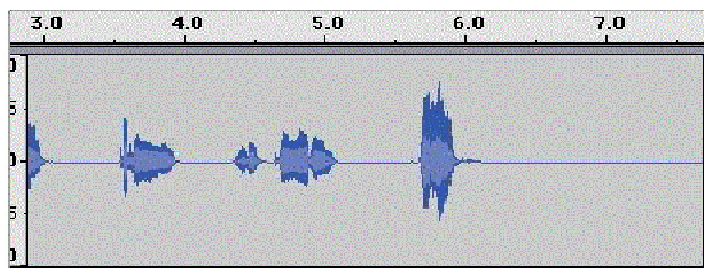
1. Запишем какую-нибудь фразу

18.05.12

Очистка от шума

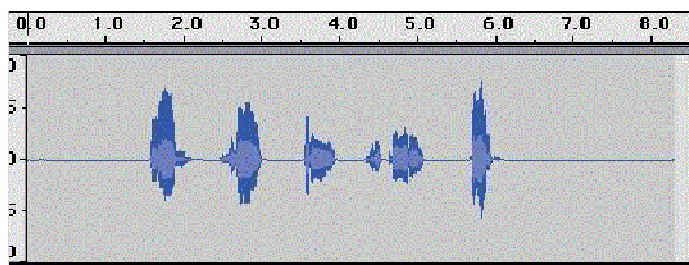
Очистка звука от шума

1. Запишем какую-нибудь фразу. В записи обязательно должен быть участок содержащий длинную паузу (лучше в начале или конце, чтобы после её можно было удалить).



2. Сделаем так, чтобы всю дорожку было видно в окне

2. Сделаем так, чтобы всю дорожку было видно в окне.



3. Насколько возможно,увеличим громкость звучания. Для этого выделим всю дорожку.

18.05.12

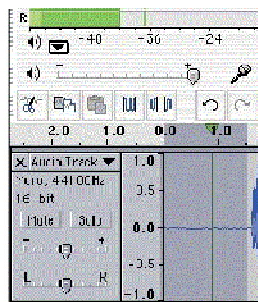
4. Вся дорожка выделена.



- Выделяем участок с одним только шумом и прослушиваем его. Если слышен полезный сигнал, уменьшаем область выделения. Это очень важно.

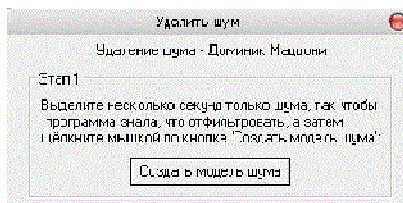
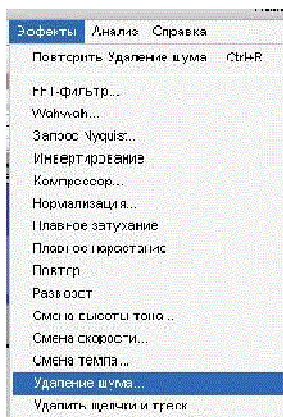
7. Выделяем участок с *одним только*

шумом и прослушиваем его. Если слышен полезный сигнал, уменьшаем область выделения. Это очень важно.



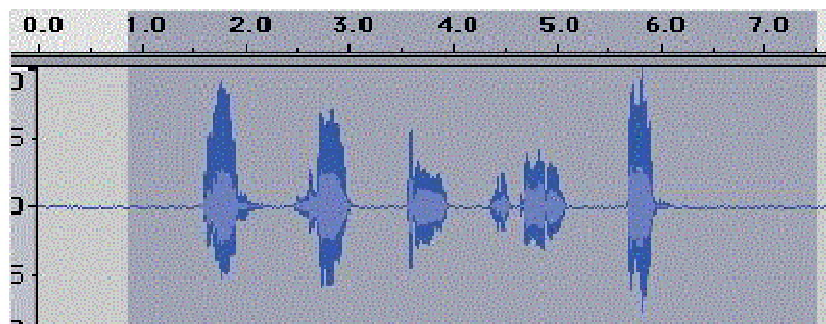
6. Выбираем "Эффекты", "удаление шума" и в появившемся окне нажимаем кнопку "создать модель шума". Таким образом мы объяснили компьютеру, что мы считаем шумом.

8. Выбираем "Эффекты" - "Удаление шума..." и в появившемся окне нажимаем кнопку "Создать модель шума". Таким образом мы объяснили компьютеру, что мы считаем шумом. :-)

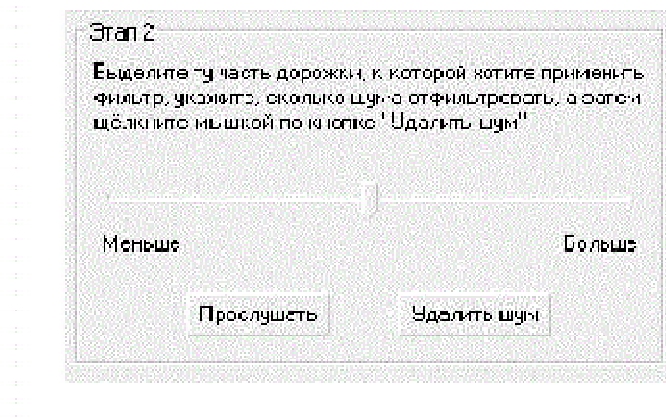


7. Далее, выделяем участок с полезным сигналом из которого хотим удалить шум. По краям шум можно оставить, чтобы прослушать результат.

9. Далее, выделяем участок с полезным сигналом из которого хотим удалить шум. По краям шум можно оставить, чтобы прослушать результат.



8. Снова нажимаем "Эффекты", "удаление шума" и в появившемся окне при помощи регулятора и кнопки "Прослушать" добиваемся приемлемого звучания.

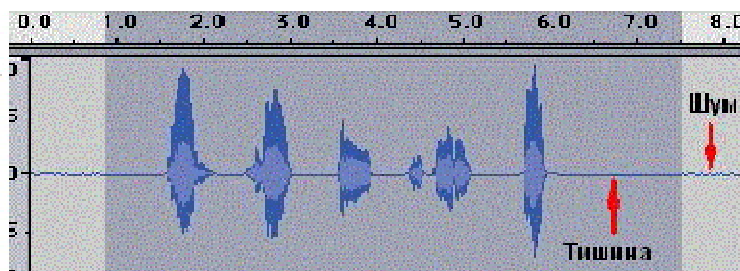


10. Слова нажимаем "Эффекты" – "Удаление шума..." и в появившемся окне при помощи регулятора и кнопки "Прослушать" добиваемся приемлемого звучания. После этого нажимаем кнопку "Удалить шум".

9. После этого нажимаем кнопку "Удалить шум".

10. Шум из полезного сигнала удалён. В этом можно убедиться при прослушивании. Так же это видно и на осциллограмме.

11. Шум из полезного сигнала удалён. В этом можно убедиться при прослушивании. Также это видно и на осциллограмме.



11.

на странице [бесплатный редактор audio Audacity:](#)

- **Обзор программы audacity в обучающих видеороликах**
- [инструменты для обработки звука - обработка голоса и обработка звука](#)
 - **как пользоваться программой audacity.**
 - [Инструменты вырезания в Audacity. Делаем рингтон](#)
 - [удаление шума + вырезание фрагментов](#)
 - [Как записать звук качественно](#)
 - [audacity и pdfm](#)
- [удаление ненужных блоков, нормализация и усиления звука в звуковой дорожке, объединение файлов и экспорт готового файла в формат mp3.](#)
- [основные этапы, позволяющие качественно записать звук в программе Audacity](#)
 - [Изменение голоса в программе Audacity](#)
- [Чистим запись голоса для подкаста. Откуда берутся неважные фонограммы?](#)
- [Видеоурок по обработке вокала и наложению музыки в программе Audacity.](#)
 - [Вытаскиваем голос/инструмент из музыки \(дельта-трек\)](#)

Учимся понимать музыку (практический курс)

Разработчик: Кирилл и Мефодий

Описание:

Практический курс «Учимся понимать музыку» поможет вам научиться понимать музыку, с легкостью ориентироваться в ее многообразном мире. Занятия курса в современной мультимедийной форме расскажут о музыкальных жанрах, стилях и направлениях, научат слушать и понимать музыку, а тестовые задания станут отражением ваших успехов в «Дневнике достижений». Практический курс «Учимся понимать музыку» содержит: 18 практических занятий; 40 интерактивных упражнений и тренажеров; 160 медиаиллюстраций; 15 видеофрагментов; 145 аудиофрагментов; 200 энциклопедических биографических статей; 350 терминов и понятий в словаре; интерактивный модуль для прослушивания музыки; 170 тестов и тестовых заданий.

Цена: 190 руб.

Список версий:

- Учимся понимать музыку (практический курс) Версия 2.1 »



Картинка:

[«Юный скрипач в дополнительном образовании»](#)