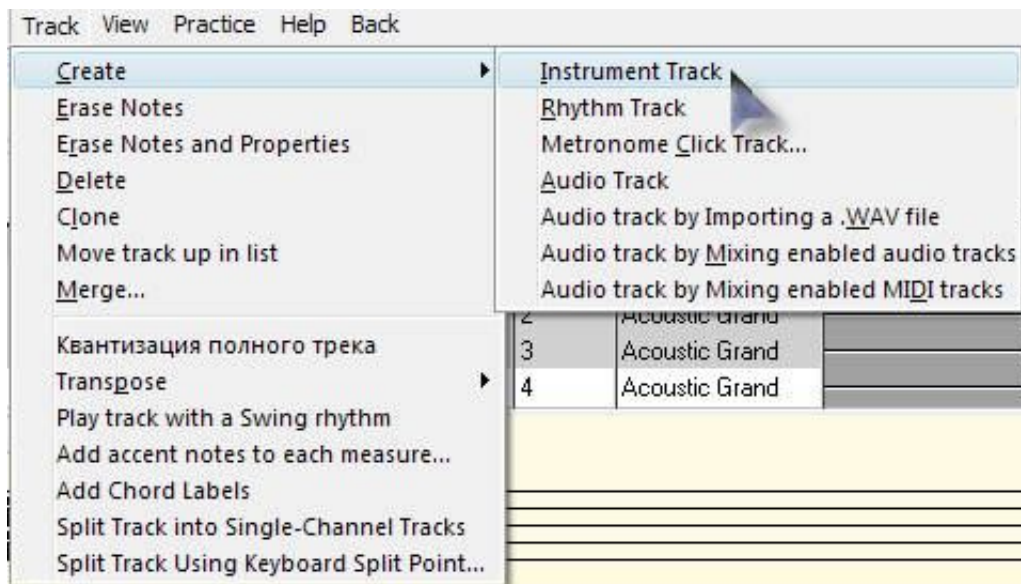


Программа Анвил студия

Создание ударных дорожек в Anvil Studio

Для того, чтобы создать ударные дорожки в Анвил нужно:

- Создать новый файл
- Создать четыре дорожки для разных партий ударных инструментов:



тарелок;
барабанов;
бочки
(басовый
барабан);
и
любых
ударных
на
твой
вкус.

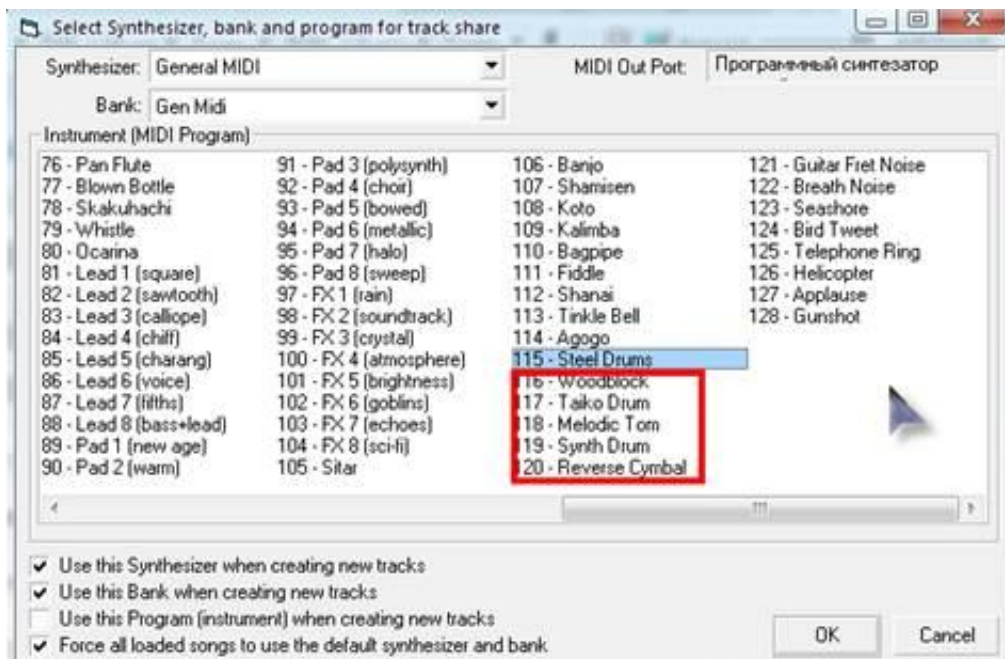
Чтобы выбрать инструмент для своей дорожки, нажми на название

первоначального инструмента.

Type	On	Device	Channel	Instrument	Vol	Pan
Instrument	on	General MIDI	1	Acoustic Grand		
Instrument	on	General MIDI	2	Acoustic Grand		
Instrument	on	General MIDI	3	Woodblock		

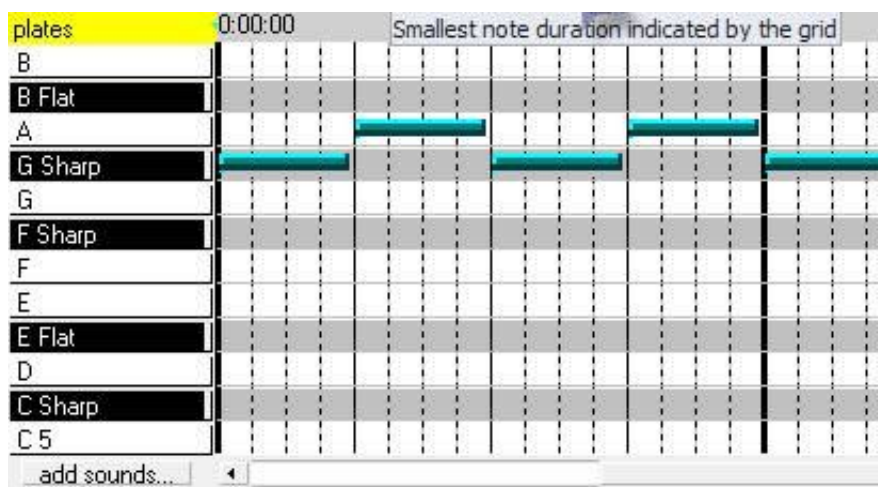
Щелкните здесь, чтобы указать патч синтезатора или инструмента, которым следует играть этот трек.

Появится окно со списком инструментов



Выделенные на рисунке инструменты – ударные. От 116-го до 120-го.

На первой дорожке тебе нужно будет создать линию пульса тарелок.



Это будет беспрестанно пульсирующий звук удара метелочки по тарелкам.

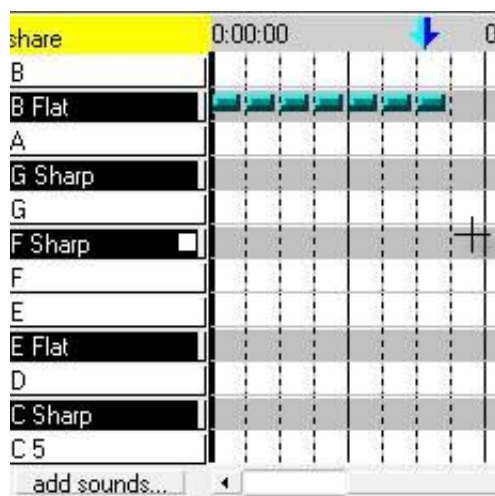
Для того, чтобы записать эту партию, ты можешь использовать миди-клавиатуру.

Тебе нужно будет найти две ноты

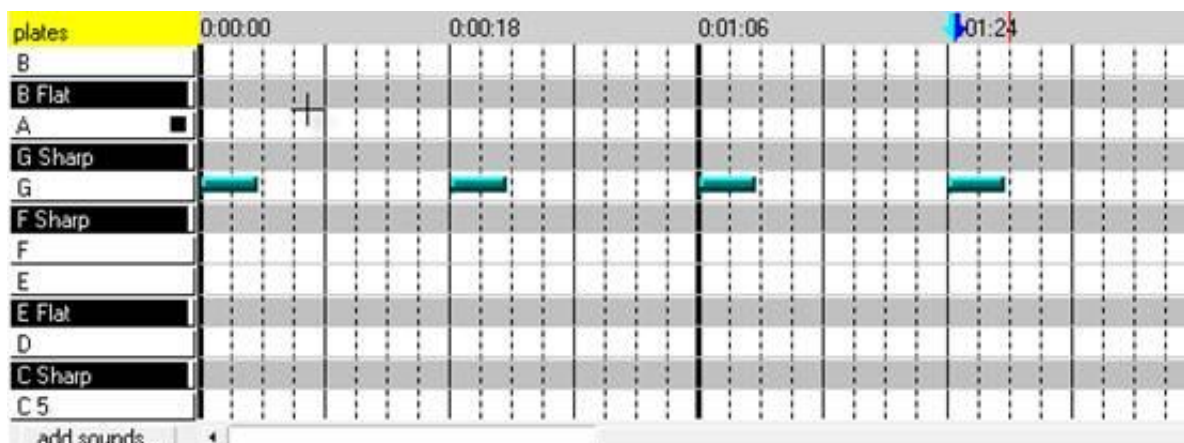
Соль# и Ля#

На второй дорожке ты сможешь записать партию барабана.

Выбери тот тембр, который тебе больше нравится и запиши им примерно такую партию, которая будет звучать на протяжении всей композиции.



На третьей дорожке ты можешь расположить синкопированный ритм (т.е. ритм, который попадает не на сильные доли, а между ними, на слабые).



Такая дорожка может выглядеть вот так. А играть тебе надо будет на одной ноте.

Предлагаем тебе добавить к своей композиции звучание любых звенящих тембров, которые тебе понравятся, в любом ритме на четвертой дорожке.

